**Spiel Migration Türkei -> Europa**

**Start:** Türkei, Adana

*Du bist ein syrischer Junge/syrisches Mädchen und musstest mit deiner Familie(Vater, Mutter, Bruder/Schwester und du) flüchten. Ihr erreicht ein Flüchtlingslager in der Türkei. Ihr habt 10 000 $ zur Verfügung, weil ihr all eure Sachen verkauft habt. Nun gibt es verschiedene Möglichkeiten wie die Zukunft aussehen soll. Entscheide dich für eine!*

1. Möglichkeit 1:

Ihr bleibt im Flüchtlingslager in der Türkei und **beantragt Asyl**.

* Job- und Ausbildungschancen: gering
* Risikofaktor: mittel
* Kosten: gering

1. Möglichkeit 2:

Ihr entscheidet mit einem Schlauchboot nach **Italien** zu flüchten.

* Job- und Ausbildungschancen: mittel
* Risikofaktor: hoch
* Kosten: mittel (4 Personen -> 10 000$)
* Reisedauer: Tage

1. Möglichkeit 3:

Ihr entscheidet euch mithilfe von Schleppern in einem LKW nach **Schweden** zu flüchten.

* Job- und Ausbildungschancen: hoch
* Risikofaktor: hoch
* Kosten: hoch (2 Personen -> 10 000$) -> Wer flüchtet und wer bleibt zurück?
* Reisedauer: Tage

1. Möglichkeit 4:

Ihr entscheidet euch zu Fuß nach **Österreich** zu flüchten.

* Job- und Ausbildungschancen: hoch
* Risikofaktor: mittel
* Kosten: gering
* Reisedauer: Wochen

**Ziel:** Am schnellsten in seinem Wunschziel ankommen. -> Gewinner

Erklärung: Jeder bekommt eine Spielfigur und steht am Start. Der Reihe nach hebt jeder Spieler/jede Spielerin eine Karte von seinem Stapel ab. Die Anweisungen auf den Karten werden befolgt, eine Runde entspricht einem Tag. Spielende, wenn Einer/Eine sein/ihr Ziel erreicht hat.

Die Möglichkeiten zur Auswahl – siehe nächste Seite >>>

**Karten Möglichkeit 1:**

|  |  |
| --- | --- |
| Im Lager bricht eine Seuche aus.   * Du musst dich erneut entscheiden Möglichkeit 2,3 oder 4. | Das Lager wird von der Polizei geräumt.   * Du musst dich erneut entscheiden Möglichkeit 2,3 oder 4. |
| Im Lager bricht ein Aufstand los.   * Du musst dich erneut entscheiden Möglichkeit 2,3 oder 4. | Ihr bekommt Asyl.   * Ziel erreicht.   2x |
| Dein Vater findet einen Job.  3x | Deine Mutter findet einen Job.  3x |

**Karten Möglichkeit 2:**

|  |  |
| --- | --- |
| Der Motor des Boots fällt aus.   * Eine Runde aussetzen bis der Motor repariert ist. | Das Schlauchboot verliert Luft.   * Eine Runde aussetzen bis das Loch geflickt wurde. |
| Boot kentert.   * Zurück zum Start | Ihr werdet von der Küstenrettung gerettet und sicher nach Italien gebracht.   * Ziel erreicht. |
| Fahrt geht normal weiter.   * Gehe ein Feld weiter. | Unruhiges Meer. Die Fahrt dauert länger.   * Eine Runde aussetzen. |

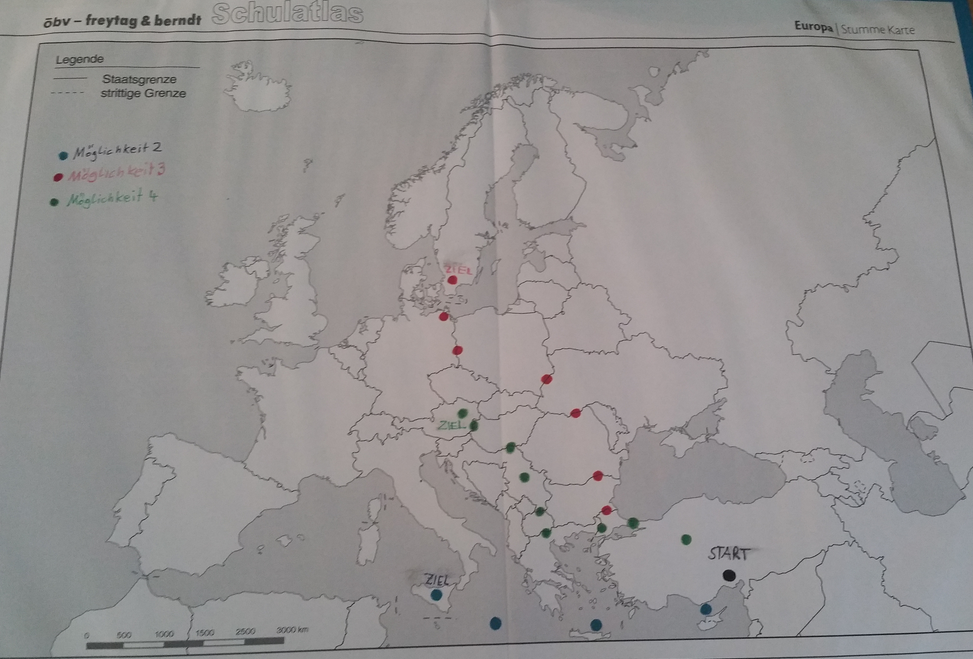
**Karten Möglichkeit 3:**

|  |  |
| --- | --- |
| Ihr werdet an der Grenze kontrolliert und entdeckt.   * Zurück zum Start | Ihr werdet von einer Polizeikontrolle entdeckt.   * Zurück zum Start |
| Der LKW wird kaputt.   * Eine Runde aussetzen bis der LKW repariert ist. | Schlepper verschwindet und lässt euch zurück.   * Zurück zum Start |
| Die Fahrt geht normal weiter.   * Gehe ein Feld weiter. | Ihr habt Glück und kommt schneller voran.   * Gehe 2 Felder weiter. |

Möglichkeit 4 –> nächste Seite

**Karten Möglichkeit 4:**

|  |  |
| --- | --- |
| Ihr werdet an der Grenze kontrolliert und entdeckt.   * Zurück zum Start | Die Reise ist Anstrengend. Ihr macht eine Pause.   * Setze eine Runde aus. |
| Ihr bekommt Hilfe von NGOs.   * Gehe ein Feld weiter. | Ihr bekommt Hilfe von Einheimischen.   * Gehe ein Feld weiter. |
| Ihr werdet mit dem Auto mitgenommen.   * Gehe 2 Felder weiter. |  |

*bzw auf Kartengrundlage von* [*https://www.swisseduc.ch/geographie/materialien/weltatlas/*](https://www.swisseduc.ch/geographie/materialien/weltatlas/)>>

[www.swisseduc.ch/geographie/materialien/weltatlas/docs/europa043.pdf](http://www.swisseduc.ch/geographie/materialien/weltatlas/docs/europa043.pdf)

auf URL <http://fachportal.ph-noe.ac.at/gwk/aktuelle-themen/> „Migration dokumentiert seit 2015 ….“