

# ARBEITSAUFTRAG PacMan

Pflichtprogramm (= schwarzer Text)

Bonusprogramm (rote schrift, gelber Hintergrund)

## Was müsst ihr selbst machen?

- PacMan muss bei Eck-Grafiken Power = 1 bekommen und darf nicht von den Geistern gefressen werden (**Bonus**: Pacman kann Geister fressen und Punkte erhalten)
- die 10x10 Grafiken (bei mir die 1 Cent Münze) per Klonen verteilen → für jede Cent-Münze, die PacMan frisst, gibt es 1 Punkt → alle gefressen und noch Leben vorhanden → Spiel ist aus (**Bonus**: neues Level usw.)
- **Bonus**: weitere Features einbauen