**Spiel Migration Türkei -> Europa**

**Start:** Türkei, Adana

*Du bist ein syrischer Junge/syrisches Mädchen und musstest mit deiner Familie(Vater, Mutter, Bruder/Schwester und du) flüchten. Ihr erreicht ein Flüchtlingslager in der Türkei. Ihr habt 10 000 $ zur Verfügung, weil ihr all eure Sachen verkauft habt. Nun gibt es verschiedene Möglichkeiten wie die Zukunft aussehen soll. Entscheide dich für eine!*

1. Möglichkeit 1:

Ihr bleibt im Flüchtlingslager in der Türkei und **beantragt Asyl**.

* Job- und Ausbildungschancen: gering
* Risikofaktor: mittel
* Kosten: gering
1. Möglichkeit 2:

Ihr entscheidet mit einem Schlauchboot nach **Italien** zu flüchten.

* Job- und Ausbildungschancen: mittel
* Risikofaktor: hoch
* Kosten: mittel (4 Personen -> 10 000$)
* Reisedauer: Tage
1. Möglichkeit 3:

Ihr entscheidet euch mithilfe von Schleppern in einem LKW nach **Schweden** zu flüchten.

* Job- und Ausbildungschancen: hoch
* Risikofaktor: hoch
* Kosten: hoch (2 Personen -> 10 000$) -> Wer flüchtet und wer bleibt zurück?
* Reisedauer: Tage
1. Möglichkeit 4:

Ihr entscheidet euch zu Fuß nach **Österreich** zu flüchten.

* Job- und Ausbildungschancen: hoch
* Risikofaktor: mittel
* Kosten: gering
* Reisedauer: Wochen

**Ziel:** Am schnellsten in seinem Wunschziel ankommen. -> Gewinner

Erklärung: Jeder bekommt eine Spielfigur und steht am Start. Der Reihe nach hebt jeder Spieler/jede Spielerin eine Karte von seinem Stapel ab. Die Anweisungen auf den Karten werden befolgt, eine Runde entspricht einem Tag. Spielende, wenn Einer/Eine sein/ihr Ziel erreicht hat.

Die Möglichkeiten zur Auswahl – siehe nächste Seite >>>

**Karten Möglichkeit 1:**

|  |  |
| --- | --- |
| Im Lager bricht eine Seuche aus.* Du musst dich erneut entscheiden Möglichkeit 2,3 oder 4.
 | Das Lager wird von der Polizei geräumt.* Du musst dich erneut entscheiden Möglichkeit 2,3 oder 4.
 |
| Im Lager bricht ein Aufstand los.* Du musst dich erneut entscheiden Möglichkeit 2,3 oder 4.
 | Ihr bekommt Asyl.* Ziel erreicht.

2x |
| Dein Vater findet einen Job.3x | Deine Mutter findet einen Job.3x |

**Karten Möglichkeit 2:**

|  |  |
| --- | --- |
| Der Motor des Boots fällt aus.* Eine Runde aussetzen bis der Motor repariert ist.
 | Das Schlauchboot verliert Luft.* Eine Runde aussetzen bis das Loch geflickt wurde.
 |
| Boot kentert.* Zurück zum Start
 | Ihr werdet von der Küstenrettung gerettet und sicher nach Italien gebracht.* Ziel erreicht.
 |
| Fahrt geht normal weiter.* Gehe ein Feld weiter.
 | Unruhiges Meer. Die Fahrt dauert länger.* Eine Runde aussetzen.
 |

**Karten Möglichkeit 3:**

|  |  |
| --- | --- |
| Ihr werdet an der Grenze kontrolliert und entdeckt.* Zurück zum Start
 | Ihr werdet von einer Polizeikontrolle entdeckt.* Zurück zum Start
 |
| Der LKW wird kaputt.* Eine Runde aussetzen bis der LKW repariert ist.
 | Schlepper verschwindet und lässt euch zurück.* Zurück zum Start
 |
| Die Fahrt geht normal weiter.* Gehe ein Feld weiter.
 | Ihr habt Glück und kommt schneller voran.* Gehe 2 Felder weiter.
 |

Möglichkeit 4 –> nächste Seite

**Karten Möglichkeit 4:**

|  |  |
| --- | --- |
| Ihr werdet an der Grenze kontrolliert und entdeckt.* Zurück zum Start
 | Die Reise ist Anstrengend. Ihr macht eine Pause.* Setze eine Runde aus.
 |
| Ihr bekommt Hilfe von NGOs.* Gehe ein Feld weiter.
 | Ihr bekommt Hilfe von Einheimischen.* Gehe ein Feld weiter.
 |
| Ihr werdet mit dem Auto mitgenommen.* Gehe 2 Felder weiter.
 |  |

*bzw auf Kartengrundlage von* [*https://www.swisseduc.ch/geographie/materialien/weltatlas/*](https://www.swisseduc.ch/geographie/materialien/weltatlas/)>>

[www.swisseduc.ch/geographie/materialien/weltatlas/docs/europa043.pdf](http://www.swisseduc.ch/geographie/materialien/weltatlas/docs/europa043.pdf)

auf URL <http://fachportal.ph-noe.ac.at/gwk/aktuelle-themen/> „Migration dokumentiert seit 2015 ….“